

# 湖北文理学院专升本《C 语言程序设计》考试样卷

一、单项选择题（共 50 小题，每小题 2 分，共 100 分；在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请在答题卡上，将正确答案的代码填写在对应的题号处。）

1、下列 C 语言标识符中合法的是（ ）。

- A. \*y                      B. sum                      C. int                      D. %5f

2、下列可以正确表示字符型常量的是（ ）。

- A. '\t'                      B. "a"                      C. "\n"                      D. 297

3. 在 C 语言程序中，表达式 8/5 的结果是（ ）。

- A. 1.6                      B. 1                      C. 3                      D. 0

4. 若有 int a=3,b=4; 则条件表达式"a<b? a:b"的值是（ ）。

- A. 3                      B. 4                      C. 0                      D. 1

5. 在 C 语言中，认为（ ）为逻辑"真"。

- A. true                      B. 大于 0 的数                      C. 非 0 整数                      D. 小于 0 的数

6. 设有语句“int a=2,b=3,c=-2,d=2;”，则逻辑表达式“a>0&&b&&c<0&&d>0”的值是（ ）。

- A. 1                      B. 0                      C. -1                      D. 出错

7. C 语言对嵌套 if 语句的规定是：else 语句总是与（ ）配对。

- A. 其之前最近的 if                      B. 第一个 if  
C. 缩进位置相同的 if                      D. 其之前最近的且尚未配对的 if

8. 设 x 为 int 型变量，则执行“x=10; x\*=x;”后,x 的值为（ ）

- A. 10                      B. 20                      C. 100                      D. 0

9. 若有“int a=1,x=1;”，则循环语句“while(a<10) x++; a++;”执行（ ）

- A. 无限次                      B. 不确定                      C. 10 次                      D. 9 次

10. 设有说明 char c;int i;float f;则表达式 c\*i+f\*f 值的数据类型为（ ）。

- A. float                      B. char                      C. int                      D. double

11. 下列表达式为关系表达式的是\_\_\_\_\_。（设其中 a 为一整型变量）

- A. 3+4\*5    B. a==10    C. a>0?a:-a    D. a=1

12. 不属于字符型常量的是\_\_\_\_\_。

- A. 'A'    B. '\0x1f'    C. "A"    D. '\123'

13. 下列属于整型常量的是\_\_\_\_\_。

- A. 12    B. 12.0    C. -12.0    D. 10E10

14. 下面不正确的赋值语句是\_\_\_\_\_。（设变量已定义有初值）

- A. a=++a    B. a=b++=10    C. a+=b    D. a=1>'a'

15. 下面哪个可作为用户自定义变量\_\_\_\_\_。
- A. void    B. at    C. 529p    D. w3-q\_9
16. int a,b,m,n; 它们的初值依次为 1、2、3、4, 经运算  $m=(a<=b\&\&(n=m<n))$  后, m、n 的值是\_\_\_\_\_。
- A. 1    1    B. 1    0    C. 0    1    D. 0    0
17. 若  $x=1, y=4$  则  $y*=x+5$ ; y 的值为\_\_\_\_\_。
- A. 24    B. 9    C. 20    D. 30
18. 循环语句 for (x=0; x<4;x++) y++; 的循环体执行\_\_\_\_\_。
- A. 5 次    B. 4 次    C. 3 次    D. 2 次
19. 表达式 int x=1; 执行  $x=(x<1? 3:2)$ ; 后, x 的值为\_\_\_\_\_。
- A. 3    B. 2    C. 1    D. 0
20. 以下说法中正确的是\_\_\_\_\_。
- A. C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行。
- B. 在 C 语言程序中, 要调用的函数必须在 main( ) 函数中定义。
- C. C 语言程序总是从 main( ) 函数开始执行。
- D. C 语言程序中的 main( ) 函数必须放在程序的开始部分。
21. 下列语句中, 能正确输出 26 个英文字母的是\_\_\_\_\_。
- A. for(a='a';a<='z';printf("%c",++a));    B. for(a='a';a<='z';) printf("%c",a);
- C. for(a='a';a<='z';printf("%c",a++));    D. for(a='a';a<='z';printf("%c",a));
22. 当执行以下程序段时, \_\_\_\_\_。
- ```
int a=1;
do{ a=a*a; }while(!a);
```
- A. 循环体将执行 1 次    B. 循环体将执行 2 次
- C. 循环体将执行无限次    D. 系统将提示有语法错误
23. 以下程序段, while 循环中循环体的执行次数是\_\_\_\_\_。
- ```
int k=1; while(k!=0) k++;
```
- A. 无限次    B. 有限次    C. 一次也不执行    D. 执行 1 次
24. 以下程序段, 循环体 sum++ 的执行次数是\_\_\_\_\_。
- ```
int i, j, sum=0;
for(i=1;i<5;i++)
    for( j=1;j<=i; j++) sum++;
```
- A. 5 次    B. 10 次    C. 15 次    D. 20 次

25. 以下正确的函数定义是\_\_\_\_\_。

- A. `double fun(int x,int y) { z=x+y; return z; }`
- B. `double fun(int x, y) { int z; return z; }`
- C. `fun (int x, int y) { double z ; z=x+y; return z; }`
- D. `double fun(int x, int y) { double z; return z; }`

26. 下列四组选项中, 全部是 C 语言关键字的选项是( )。

- A. `define IF type`
- B. `getc char printf`
- C. `include scanf case`
- D. `while switch else`

27. `int x=0,y=0;while(x<10){if(x%2)continue;y++;x++;};`该程序执行后 y 的值是( )。

- A. 0
- B. 5
- C. 10
- D. 程序陷入死循环

28. 在位运算中, 操作数每右移一位, 其结果相当于( )。

- A. 操作数乘以 2
- B. 操作数除以 2
- C. 操作数乘以 16
- D. 操作数除以 16

29. 关于指针概念说法不正确的是( )。

- A. 一个指针变量只能指向同一类型变量
- B. 一个变量的地址称为该变量的指针
- C. 只有同一类型变量的地址才能放到指向该类型变量的指针变量之中
- D. 一个变量的地址可以被改变

30. 若有 `int *p=(int *)malloc(sizeof(int));` 则向申请到内存空间存入整数 123 的语句为( )。

- A. `scanf("%d",p);`
- B. `scanf("%d",&p);`
- C. `scanf("%d",*p);`
- D. `scanf("%d",**p);`

31. 关于 `return` 语句, 下列错误的说法是( )。

- A. `return` 语句可以不带返回值
- B. 必须在每个函数中出现
- C. 可以在同一个函数中出现多次
- D. 一旦被执行, 函数立即结束

32. 若定义 `int k=7,x=12;` 则能使值为 3 的表达式是( )。

- A. `x%=(k%=5)`
- B. `x%=(k-k%5)`
- C. `x%=k-k%5`
- D. `(x%=k)-(k%=5)`

33. 关于 C 语言中的实参与形参, 以下正确的说法是( )。

- A. 实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元
- B. 实参和与其对应的形参共占用一个存储单元
- C. 只有当实参和与其对应的形参同名时才共占用存储单元
- D. 形参是虚拟的, 不占用存储单元

34. 设有说明 `char w; int x; float y; double z;` 则表达式 `w*x+z-y` 值的数据类型为 ( )。

- A. float                      B. char                      C. int                      D. double

35. 以下各选项拟说明一种新的类型名, 其中正确的是 ( )。

- A. `typedef v1 int;`                      B. `typedef v2=int;`  
C. `typedef int v3;`                      D. `typedef v4: int;`

36. 执行下面程序后, 输出结果是 ( )。

```
int max(int x, int y)
{ int z; if(x>y) z=x; else z=y; return z; }

int main()
{ int a=45,b=27,c=0; c=max(a,b); printf("%d\n",c); return 0; }
```

- A. 45                      B. 27                      C. 18                      D. 72

37. 下面有关 for 循环的正确描述是 ( )

- A. for 循环只能用于循环次数已经确定的情况  
B. for 循环是先执行循环体语句, 后判断表达式  
C. 在 for 循环中, 不能用 break 语句跳出循环体  
D. for 循环的循环体语句中, 可以包含多条语句, 但必须用花括号括起来

38. 以下选项是字符串常量的是 ( )。

- A. `"\n"`                      B. `'\t'`                      C. `'\c'`                      D. `'\'`

39. `char h; char *s=&h;` 可将字符 'H' 通过指针存入变量 h 中的语句是 ( )。

- A. `s=H;`                      B. `*s='H';`                      C. `s=H;`                      D. `s='H'`

40. 假设  $0 \leq i < 10$ , 以下语句中不是对 a 数组元素的正确引用的是 ( )。

```
int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
int *p = a;
```

- A. `a[i]`                      B. `*p`                      C. `p`                      D. `*(p+1)`

41. C 语言程序从 ( ) 开始执行。

- A. 程序中第一条可执行语句                      B. 程序中第一个函数  
C. 程序中的 main 函数                      D. 包含文件中的第一个函数

42. 根据已定义的两条 C 语句: `struct person { char name[9]; int age; };`  
`struct person class[10]={"Johu" ,17,"Paul",19,"Mary",18,"Adam",16};`

可输出字母 M 的语句是 ( )。

- A. `printf(" %c\n", class[3].name);`                      B. `printf(" %c\n", class[3].name[1]);`

C. `printf(" %c\n", class[2].name[1]);` D. `printf(" %c\n", class[2].name[0]);`

43. 在 C 语言程序中，表达式 `5%2` 的结果是 ( )。

A. 2.5                      B. 2                      C. 1                      D. 3

44. 设整型变量 `a=2`，则执行下列语句后，浮点型变量 `b` 的值不为 0.5 的是 ( )。

A. `b=1.0/a`                      B. `b=(float)(1/a)`                      C. `b=1/(float)a`                      D. `b=1/(a*1.0)`

45. C 语言中函数返回值的类型是由 ( ) 决定的。

A. 函数定义时指定的类型                      B. `return` 语句中的表达式类型

C. 调用该函数时的实参的数据类型                      D. 形参的数据类型

46. 在函数调用时，以下说法正确的是 ( )。

A. 函数调用后必须带回返回值                      B. 实际参数和形式参数可以同名

C. 实际参数不能是变量                      D. 主调函数和被调函数总是在同一个文件里

47. `putchar` 函数可以向终端输出一个 ( )。

A. 整型变量表达式                      B. 实型变量值                      C. 字符串                      D. 字符

48. 若有条件表达式 `(exp)?a++:b--`，则以下表达式中能完全等价于表达式 `(exp)` 的是 ( )。

A. `exp==0`                      B. `exp!=0`                      C. `exp==1`                      D. `exp!=1`

49. 作为函数 `fopen()` 的第一个参数，格式正确的选项是 ( )。

A. `c:user\text.txt`                      B. `c:\user\text.txt`

C. `"c:\user\text.txt"`                      D. `"c:\\user\\text.txt"`

50. `fgetc` 函数的作用是从指定文件读入一个字符，该文件的打开方式必须是 ( )。

A. 只写                      B. 追加                      C. 读或读写                      D. 答案 B 和 C 都正确